



EDICIÓN DE DATOS A TRAVÉS DE PROGRAMAS INFORMÁTICOS

**VI REUNIÓN DE LA CONFERENCIA ESTADÍSTICA DE LAS
AMÉRICAS DE LA CEPAL**

*BÁVARO, REPÚBLICA DOMINICANA
16 A 18 DE NOVIEMBRE 2011*

CARLOS ELLIS, ASESOR REGIONAL EN CENSOS, UNFPA SRO-JAMAICA

COBERTURA / RETORNO DEL MATERIAL

- Retorno del material de empadronamiento
- Control de AE (Carpeta)
- Velocidad en detectar material perdido
- Regresaron del campo todas las áreas de empadronamiento?

TIPOS DE ERROR A REPARAR

Errores de cobertura	Errores de contenido
<ul style="list-style-type: none"> • Registros duplicados u omitidos • Mapas incompletos o mal interpretados • Entrevistas duplicadas • Pérdida de material censal luego del empadronamiento • Errores de estructura dentro del caso 	<ul style="list-style-type: none"> • El informante proporciona datos erróneos <ul style="list-style-type: none"> ➢ Problemas de diseño de boleta ➢ Mala comunicación entre empadronador y el informante ➢ El informante no sabe... • Errores de codificación • Errores en la edición manual o informática de los datos

3

EDICIÓN DE DATOS

Cuando editar	Como editar
<i>Previo a la captura de los datos</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollar un sistema de edición inteligente • Producir estadísticas por tipo de error e imputación
<i>En el campo</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Si es posible retornar al informante
<i>Durante la captura de la información</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Sólo si una inspección visual puede ser útil • Guardar el archivo original de datos incluso con errores (archivo maestro) • El digitador no es la persona más idónea para introducir cambios y correcciones • Cuellos de botella podrían ser creados • Ausencia de estadísticas de imputación
<i>Posterior a la captura de los datos</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Correcciones manuales <ul style="list-style-type: none"> ➢ Alto costo ➢ No hay garantía de obtener mejor calidad • Corrección automática de datos

4

EDICIÓN AUTOMÁTICA

Tareas claves	Funciones de edición
<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo y pruebas de las reglas • Implementar procesos manuales mejorados en sistemas informáticos • Fundamental: Utilizar el censo piloto para probar el sistema • Evaluar adecuadamente los resultados • Introducir mejoras oportunamente • Los demógrafos son responsables de la calidad obtenida 	<ul style="list-style-type: none"> • Proporcionar datos de alta calidad • Identificar tipos y fuentes de los errores • Proporcionar resultados censales ajustados • Inspeccionar y corregir sistemáticamente las respuestas según reglas pre-establecidas • Reducir estimados distorsionados, facilitar el procesamiento y aumentar la confianza del usuario • Datos originales en un censo contienen muchos tipos de errores

5

PROCESO DE EDICIÓN

- Errores fatales: **Identificar errores obvios**
- Consulta de casos
 - Variables con categorías sospechosas
 - Más difícil de corregir
 - Ofrece menos beneficios que la corrección de los errores fatales
 - Agrega costo al proceso
- Debe preservar lo más posible el dato original
- Puede o NO mejorar la calidad, pero datos limpios facilitan enormemente el análisis


6

CORREGIR EN “DEMASÍA” ES RIESGOSO

- Aumenta tiempo de proceso
- Incrementa el costo total
- Distorsiona los valores verdaderos
- Crea un falso sentimiento de seguridad

7

CORRECCIÓN MANUAL VERSUS AUTOMÁTICA



<u>Edición automática</u>	<u>Edición manual</u>
<ul style="list-style-type: none">- Reduce tiempo de procesamiento- Reduce errores humanos- Deja un camino de la corrección realizada.- Es posible de replicar	<ul style="list-style-type: none">- Puede tomar meses (hasta años)- Alta posibilidad de errores humanos- No deja trazas de como la edición fue realizada

8

OBJETIVOS DE LA EDICIÓN AUTOMÁTICA

- Reducir el tiempo (y costo) entre la fecha censal y la divulgación de resultados
- Mejor control de calidad del producto obtenido
- Suministrar valores consistentes a variables con error usando como referencia otras variables del registro
- Realizar la menor cantidad posible de cambios
- Certeza de que toda variable contiene valores válidos